

XR2 433 C - XR2 868 C

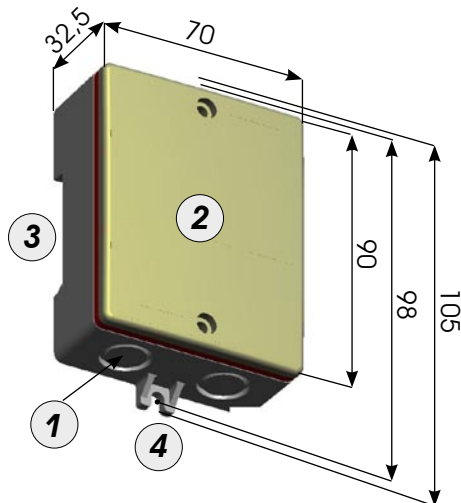
1 DESCRIPCIÓN

El equipo electrónico XR2 C es un receptor externo bicanal, provisto de un sistema de decodificación incorporado (DS, SLH, LC), llamado OMNIDEC. Cuando un canal es activado mediante un radiomando (DS, SLH, LC), el respectivo contacto de relé N.A. se cierra según las modalidades que se describen en el capítulo 5.

Las configuraciones que pueden seleccionarse son las siguientes:

CH1= salida de relé N.A. por impulso

CH2= salida de relé N.A. por impulso / fija (seleccionable por medio de DS1)



DS1	ON	OFF
DIP-SWITCH 1	SALIDA CANAL 2 FIJA	SALIDA CANAL 2 IMPULSIVA
DIP-SWITCH 2	NO USADO	NO USADO

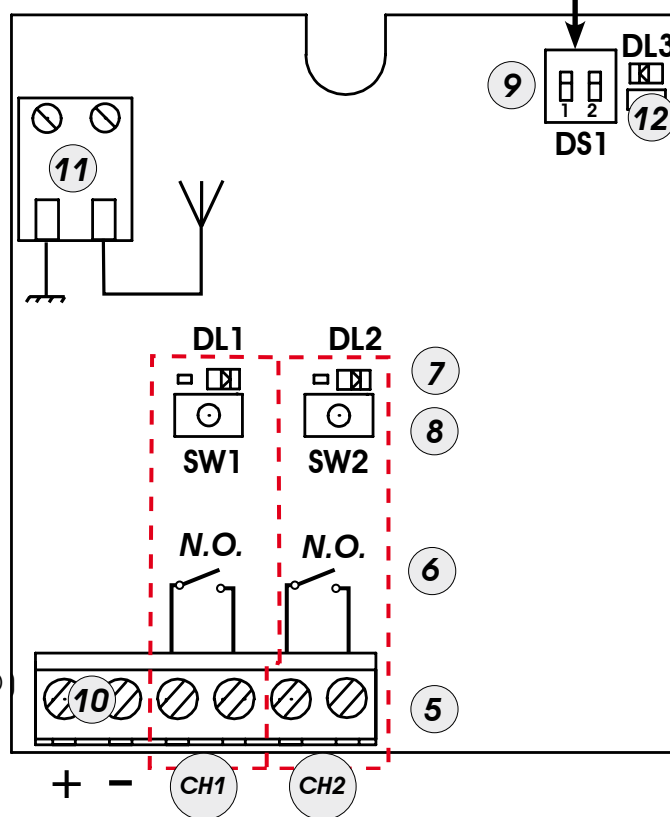


Fig. 1

2 CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

	XR2 433 C	XR2 868 C
ALIMENTACIÓN (V)	12/24 ac-dc	12/24 ac-dc
FRECUENCIA DE RECEPCIÓN (MHz)	433.92 ±0.1	868.35±0.2
CORRIENTE ABSORBIDA (mA)	100 mA	100 mA
DESCODIFICACIÓN (SISTEMA OMNIDEC)	DS-LC-SLH	DS-SLH
CÓDIGOS MEMORIZABLES	250	250
NÚMERO DE CANALES	2	2
NÚMERO DE SALIDAS DE RELÉ (N.O.)	N 1 impulsiva (CH1) N 1 impulsiva / fija (seleccionable)(CH2)	N 1 impulsiva (CH1) N 1 impulsiva / fija (seleccionable)(CH2)
CAPACIDAD CONTACTO RELÉ	0.5 A / 120 VA	0.5 A / 120 VA
GRADO DE PROTECCIÓN	IP 44	IP 44
TEMPERATURA AMBIENTE FUNCIONAMIENTO (°C)	-20 / +55	-20 / +55

3 MEMORIZACIÓN DE LOS RADIOMANDOS

 El equipo XR2 C sólo admite un tipo de codificación radio (DS, SLH, LC) .

 Se pueden memorizar al máximo 250 códigos divididos entre los canales 1 y 2

3.1 MEMORIZACIÓN DE LOS RADIOMANDOS DS

- 1) En el radiomando DS escoja la combinación ON - OFF deseada de los 12 dip-switches.
- 2) Presione 1 segundo el pulsador del receptor (Fig.1 ref. ⑧), correspondiente al canal al que se quiere asociar el radiomando.
- 3) El diodo correspondiente en el receptor (Fig.1 ref. ⑦) empieza a destellar lentamente durante 5 seg.
- 4) Antes de que se agoten estos 5 seg. presione el pulsador deseado en el radiomando.
- 5) El diodo (Fig.1 ref. ⑦) del receptor se encenderá con luz fija durante 1 segundo y seguidamente se apagará, lo que indica que la memorización se ha llevado a cabo.

 La tarjeta enviará un mando a la salida asociada al canal.

- 6) Para añadir otros radiomandos hay que programar la misma combinación ON - OFF utilizada en el punto 1).

3.2 MEMORIZACIÓN DE LOS RADIOMANDOS SLH

- 1) En el radiomando SLH **master** presione y mantenga presionados los pulsadores P1 y P2 simultáneamente.
- 2) El diodo del radiomando empezará a destellar (durante unos 10 seg.)
- 3) Suelte ambos pulsadores.
- 4) Presione 1 segundo el pulsador del receptor (Fig.1 ref. ⑧), correspondiente al canal al que se quiere asociar el radiomando.
- 5) El diodo correspondiente en el receptor (Fig.1 ref. ⑦) empieza a destellar lentamente durante 5 seg.
- 6) Antes de que se agoten estos 5 seg. mientras el diodo del radiomando todavía está destellando, presione y mantenga presionado el pulsador deseado del radiomando (el diodo del radiomando se encenderá con luz fija).
- 7) El diodo de la tarjeta (Fig.1 ref. ⑦) se encenderá con luz fija durante 1 segundo y seguidamente se apagará, lo que indica que la memorización se ha llevado a cabo.
- 8) Suelte el pulsador del radiomando.
- 9) Presione 2 veces seguidas rápidamente el pulsador del radiomando memorizado.

 La tarjeta enviará un mando a la salida asociada al canal.

- 10) Para añadir otros radiomandos es necesario transferir el código del pulsador del radiomando memorizado al pulsador correspondiente de los radiomandos que se han de añadir, para ello proceda del siguiente modo:

- a) En el radiomando memorizado presione y mantenga presionados los pulsadores P1 y P2 simultáneamente.
- b) El diodo del radiomando empezará a destellar.
- c) Suelte ambos pulsadores.
- d) Presione el pulsador memorizado y manténgalo presionado (el diodo del radiomando se encenderá con luz fija).

- e) Acerque los radiomandos, presione y mantenga presionado el pulsador correspondiente del radiomando que se quiere añadir, y suéltelo sólo después de que el diodo del radiomando emita un doble destello para indicar que la memorización se ha llevado a cabo.

- Presione 2 veces seguidas rápidamente el pulsador del nuevo radiomando memorizado.

 La tarjeta enviará un mando a la salida asociada al canal.

3.3 MEMORIZACIÓN DE LOS RADIOMANDOS LC

 La codificación radio LC sólo está disponible para algunos mercados y sólo para el receptor XR2 433C.

- 1) Presione 1 segundo el pulsador del receptor (Fig.1 ref. ⑧), correspondiente al canal al que se quiere asociar el radiomando.
 - 2) El diodo correspondiente en el receptor (Fig.1 ref. ⑦) empieza a destellar lentamente durante 5 seg.
 - 3) Antes de que se agoten estos 5 seg. presione el pulsador deseado en el radiomando LC.
 - 4) El diodo correspondiente en el receptor (Fig.1 ref. ⑦) se encenderá con luz fija durante 1 segundo, para indicar que la memorización se ha realizado correctamente, y seguidamente volverá a destellar durante otros 5 seg. durante los cuales se puede memorizar otro radiomando.
 - 5) Agotados los 5 segundos el diodo se apaga para indicar que el procedimiento ha terminado.
 - 6) Para memorizar otros radiomandos repita el procedimiento arriba descrito.
- Para memorizar otros radiomandos de modo remoto (sin abrir el contenedor del receptor) proceda del siguiente modo:
- a) Tome un radiomando ya memorizado.
 - b) Presione y mantenga presionados los pulsadores P1 y P2 simultáneamente hasta que se encienda con luz destellante el diodo (Fig.1 ref. ⑦) de la tarjeta receptora.
 - c) El diodo destellará lentamente durante 5 seg.
 - d) Antes de que se agoten estos 5 seg. presione el pulsador anteriormente memorizado del radiomando para activar la fase de aprendizaje en el canal seleccionado.
 - e) El diodo de la tarjeta correspondiente al canal en aprendizaje destella durante 5 seg., antes de que se agoten estos 5 seg. hay que transmitir el código de otro radiomando.
 - f) El diodo (Fig.1 ref. ⑦) se encenderá con luz fija durante 2 seg. para indicar que la memorización se ha realizado correctamente, y seguidamente volverá a destellar durante otros 5 seg. durante los cuales se puede repetir el punto "e", y los sucesivos, para otros telemandos, y al final se apagará.

4 BORRADO DE TODOS LOS RADIOMANDOS

- 1) Para borrar **TODOS** los códigos de los radiomandos asociados a los canales 1-2, es suficiente mantener presionado el pulsador SW1 o SW2 (Fig.1 ref. ⑧) durante 10 seg.
- 2) El diodo correspondiente (Fig.1 ref. ⑦) al pulsador presionado destellará los primeros 5 seg. y seguidamente destellará más rápidamente durante los siguientes 5 seg.
- 3) El diodo se encenderá con luz fija durante 2 seg. y luego se apagará.
- 4) Suelte el pulsador presionado cuando el diodo correspondiente se encienda con luz fija.

 Esta operación **NO** es reversible.

5 LÓGICA DE FUNCIONAMIENTO

 Los canales del receptor pueden ser mandados por radiomandos diferentes. (Por ej.: El radiomando 1 manda el canal 1, el radiomando 2 manda el canal 2).

