

## MOTOR BASCULANTE GI60

Este Motor tiene Cuadro de Maniobras con Tarjeta de Radio (Gibidi) incluida y Tarjeta de Semáforo opcional. Alimentación directa.

### CONEXIONES ELÉCTRICAS

#### Regleta inferior derecha

- START** Pulsador Alternativo. Contacto N.A. Para colocar un Pulsador Alternativo, conectar aquí uno de los hilos y el otro en 24Vdc.
- FOTO** Fotocélula. Contacto N.C. (puntear con 24Vdc si no se utiliza). Para colocar una Fotocélula, conectar aquí uno de los hilos y el otro en 24Vdc.
- 24Vdc** Común Contactos y Común 24 V
- STOP** Pulsador de Stop. Contacto N.C. (puntear con 24Vdc si no se utiliza). Para colocar un Pulsador de Stop, conectar aquí uno de los hilos y el otro en 24Vdc.
- EMER** Común Lámpara + Polo “-“ de Batería. Aquí se conecta uno de los hilos de la Lámpara de Aviso y, en caso de colocarse una Batería Auxiliar, el polo “-“ de la Batería.
- LAMP** Lámpara de Aviso 24 V. Para colocar una Lámpara de Aviso, conectar aquí uno de los hilos y el otro en el borne EMER
- GND** Salida 24 V para alimentación de accesorios + Polo “+” de Batería. Para alimentar accesorios a 24 V (fotocélulas, receptor exterior 24V, etc), conectar aquí uno de los hilos y el otro en el borne 24Vdc. Conectar también aquí el Polo “+” de la Batería Auxiliar, en caso de colocarse.

#### Regleta superior izquierda

- +ANT** Antena Coaxial. Conectar aquí el hilo de una antena coaxial.
- GND** Antena Coaxial. Conectar aquí la malla de una antena coaxial.

### DISPOSITIVOS DE PROGRAMACIÓN

La programación se lleva a cabo mediante los 4 dip-switch que se encuentran en la parte central derecha. **IMPORTANTE:** La modificación de algún dip-switch requiere el corte de la alimentación durante 10 segundos.

- 1 – ON – En fase de Cierre, la fotocélula invierte el movimiento.  
OFF – En fase de Cierre, la fotocélula detiene el movimiento.
- 2 – ON – Durante la fase de Apertura, se ignora cualquier pulsación.  
OFF – Durante la fase de Apertura, una pulsación detiene la puerta.
- 3 – ON – Predestelleo en fase de Cierre activado.  
OFF – Predestelleo en fase de Cierre desactivado.
- 4 – ON – La activación de la Fotocélula provoca el cierre de la puerta, pasados unos segundos de seguridad.  
OFF – Funcionamiento normal de la Fotocélula.

### CIERRE AUTOMÁTICO Y TIEMPO DE PAUSA.

El Tiempo de Pausa para el Cierre Automático se regula mediante el Trimmer PAUSE, situado en la zona superior derecha. Aumenta en sentido horario (8 – 90 segundos) Para desactivar el Cierre Automático debemos colocar este Trimmer al mínimo, es decir, en su tope izquierdo.

## **REGULACIÓN DE LA FUERZA**

La Fuerza se regula mediante el Trimmer TORQUE, situado en la zona superior derecha. Aumenta en sentido horario.

## **REGULACIÓN DEL FINAL DE CARRERA**

La virola superior corresponde la final de carrera de apertura, mientras que la virola inferior corresponde al final de carrera de cierre.

**IMPORTANTE:** La intervención del final de carrera no bloquea el movimiento, sino que determina el inicio de la fase de deceleración del movimiento.

## **PROGRAMACIÓN DE UN EMISOR**

La memorización de un código se realiza pulsando el botón PROGRAM, situado en la zona superior derecha (encima del Trimmer “Torque”). Una vez pulsado este botón, el led rojo que se encuentra encima se encenderá. A continuación, tenemos 5 segundos para pulsar un emisor. Un destello del led rojo indica que el mando se ha memorizado correctamente.

El número máximo de emisores que se pueden memorizar es 5. Si al pulsar el botón “Program”, el led rojo efectúa una serie de destellos (en lugar de luz fija), significa que la memoria está llena.

Para borrar todos los códigos, mantener pulsado el botón “Program” hasta que el led emita una serie de destellos.

## **PULSADOR INCORPORADO**

El cuadro dispone de un Pulsador incorporado START, que se encuentra en la esquina superior derecha.

## **INDICADORES (LEDS)**

ON (DL1) – Led verde situado en la esquina inferior derecha. Debe estar siempre encendido, ya que indica que el cuadro está correctamente alimentado.

PROGRAM (DL2) – Led rojo situado en la esquina superior derecha (ver apartado “programación de un emisor”)