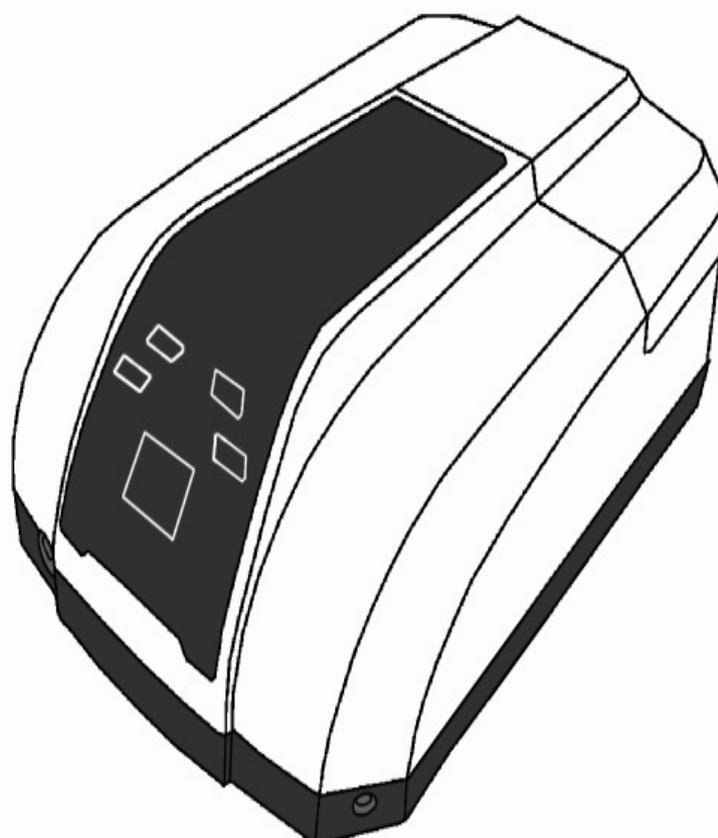


MOTOR PARA PUERTAS DE GARAJE RSKT120



*Este operador debe ser manipulado por personal cualificado y siempre atendiendo a las normas de seguridad establecidas. El mal uso o mala manipulación puede ocasionar lesiones a las personas o problemas al operador.

1. Funciones

Control de funciones — Un solo botón para controlar apertura, parada y cierre
La luz de cortesía se activa durante la maniobra de apertura y cierre.
3 minutos después la luz de cortesía se apagará. El recorrido se memoriza de forma digital. Se testea la fuerza de apertura / cierre y las funciones opcionales como fotocélula, auto cierre, electro cerradura, etc..

Motor eléctrico ----- Silencios, apertura y cierre suaves para proteger y alargar la vida del motor.

Pantalla digital ----- Muestra la situación en que se encuentra la puerta.

Mandos a distancia ----- Rolling code 433.92 MHz.

Desbloqueo manual ----- Para poder mover la puerta en caso de fallo eléctrico

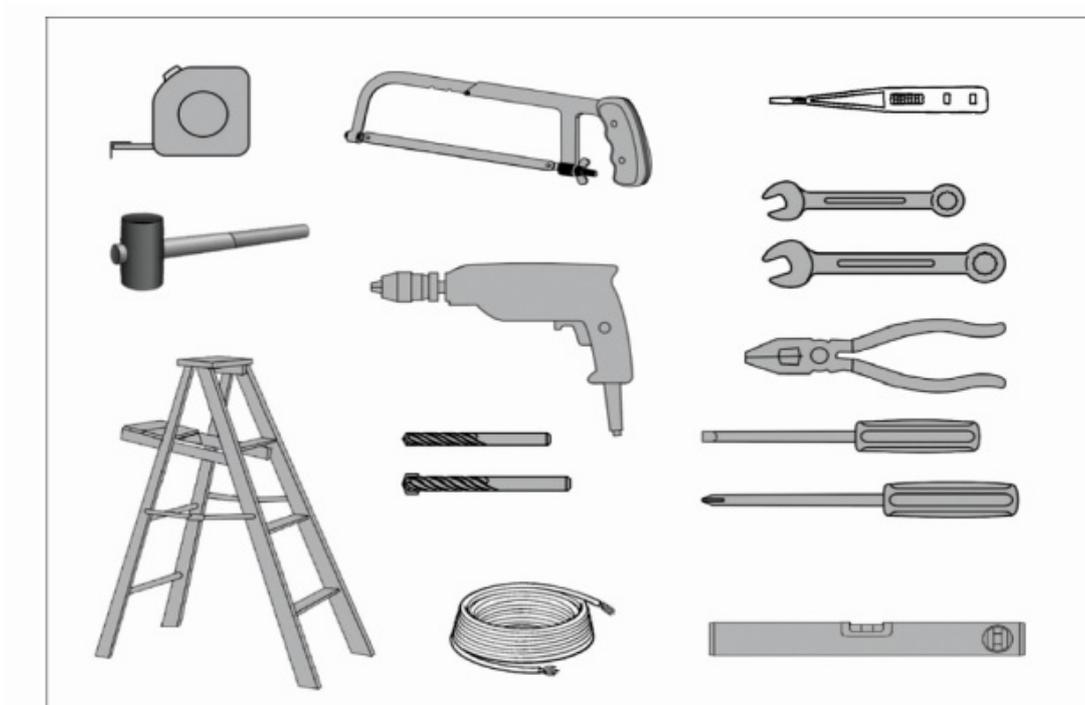
Funciones opcionales ---- Entrada de fotocélula y pulsador alternativo, salida de accesorios 12/24v

2. Especificaciones técnicas

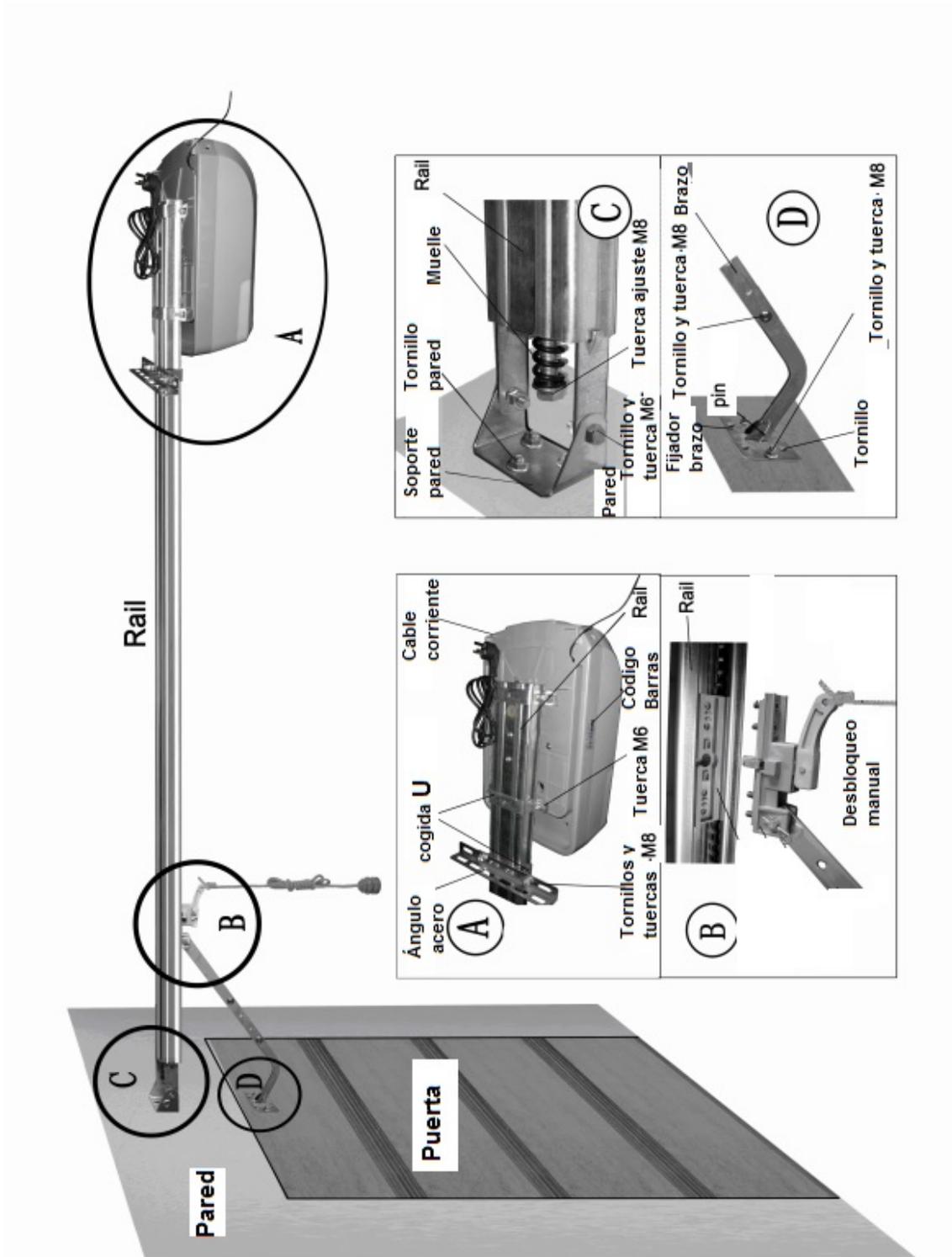
Entrada corriente	220V AC $\pm 10\%$ 50~ 60Hz	Frecuencia	433.92MHz
Motor	24V DC	Código	Rolling Code
Temperatura	$> -20^{\circ}\text{C}, < +50^{\circ}\text{C}$	Pila mando	27A 12V Battery
Humedad relativa	$\cong 90\%$	Lámpara	24V 5W
Fuerza arrastre	1200N	Luz de cortesía	3 minutes

3. Instalación

3.1 Herramientas recomendadas



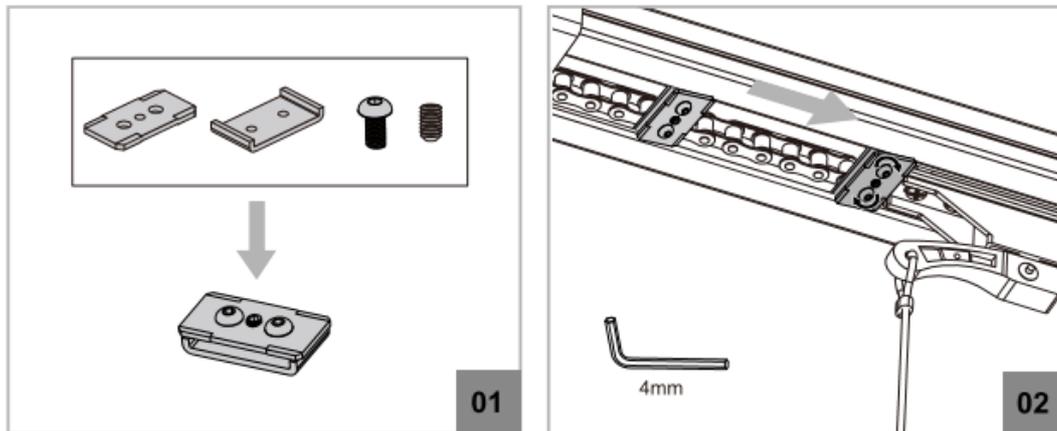
3.2 Instalación del motor y el rail



* INFORMACION IMPORTANTE

Por motivos de seguridad deben instalarse los topes de final de carrera mecánicos en la guía, de tal modo que el patín haga contacto con ellos en cada maniobra de apertura o cierre. Asegúrese de que estén bien sujetos de forma que no se muevan al hacer contacto con el patín en cada maniobra.

1. Prepáre los topes de final de carrera y compruebe donde han de ser instalados en la guía.
2. Configure el recorrido de la puerta y llévela hasta la posición de apertura y cierre antes de colocar cada tope. Colóquelos de manera que estén tocando con el patín en la posición de apertura y en la de cierre.
3. Asegure los topes con los tornillos M6 y asegúrese de que no se mueven cuando el patín haga contacto con ellos al finalizar el recorrido en apertura y cierre.



4. Panel de control y mandos

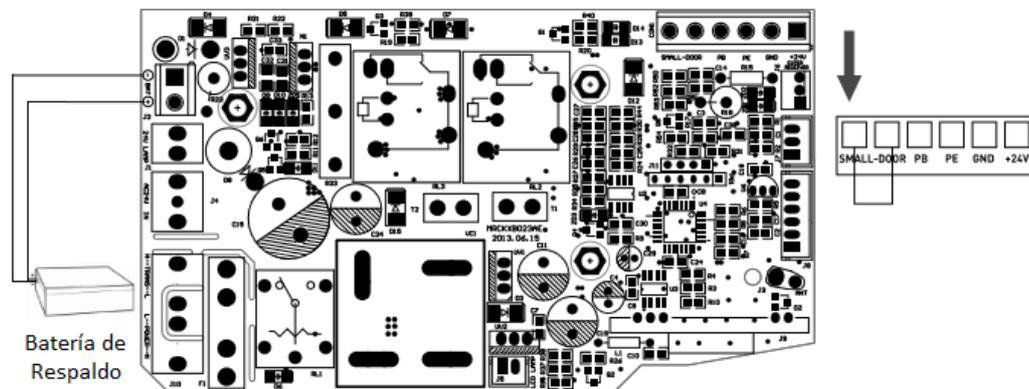
*Nota: Los mandos en dotación pueden variar de forma en función del stock.



Panel de control

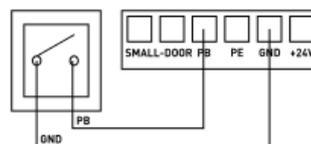


Mandos

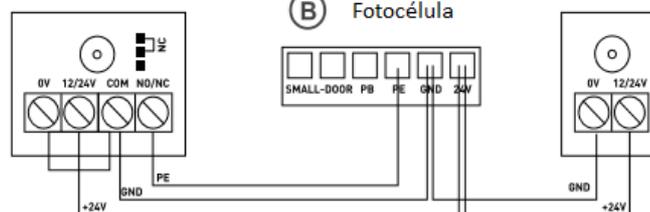


Batería de Respaldo

(A) Pulsador de Pared



(B) Fococélula



6. Preparación funciones de motor Then press and hold UP, it flashes "OP".

6.1	Preparación	
6.1.1	Asegúrese de que el motor está bloqueado, para ello empuje la puerta de forma manual hasta que el carro engrane con la cadena.	
6.1.2	Conecte la corriente, la luz de cortesía se encenderá por unos segundos, en pantalla se mostrará 99 - 11. Entonces el motor entrará en modo reposo.	
6.1.3	A continuación se mostrará en pantalla "- -"	
6.2	Configuración del recorrido apertura y cierre	
6.2.1	Mantenga pulsado el botón SET hasta que en pantalla se muestre "P1"	
6.2.2	Pulse SET una vez y en pantalla aparecerá "OP"	
6.2.3	A continuación mantenga pulsado el botón UP, la leyenda "OP" mostrará en pantalla parpadeará y el motor empezará a abrir.	
6.2.4	Cuando se haya alcanzado el final de la apertura, pulse el botón SET una vez, la pantalla mostrará "CL"	
6.2.5	Ahora mantenga pulsado el botón DOWN, "CL" parpadeará en pantalla y el motor comenzará a cerrar la puerta, cuando haya terminado pulse una vez SET	
6.2.6	En este momento la puerta comenzará a abrir y cerrar por si sola para comprobar que el recorrido programado es correcto y para ajustar la fuerza y el sensor antiplastamiento .	
6.2.7	Al acabar el ajuste se mostrará en pantalla "- -" para indicar que se ha finalizado el aprendizaje de los recorridos	

6.3	Borrado de los mandos a distancia	
6.3.1	Se pueden activar un máximo de 20 mandos, cuando la memoria está llena, aparecerá en pantalla "FU", para indicar que no se pueden programar más mandos, En caso necesario se puede acoplar un receptor exterior para ampliar la capacidad.	
6.3.2	Mantenga pulsado el botón CODE , en pantalla aparecerá "SU"	
6.3.3	Siga manteniend pulsado CODE por más de 8 segundos hasta que aparezca en pantalla "DL"	
6.4	Añadir mandos a distancia	
6.4.1	Pulse una vez el botón CODE, en pantallá se mostrará "SU"	
6.4.2	Pulse 2 veces el botón del nuevo mando que desea añadir, la leyenda "SU" parpadeará.	
6.4.3	Al cabo de unos segundos la pantalla mostrará "- -" indicando que la programación ha terminado.	

6.5	Ajuste de la fuerza	
6.5.1	Mantenga pulsado SET , en pantalla aparece "P1"	P1
6.5.2	Pulse UP una vez y aparecerá en pantalla "P2"	P2
6.5.3	Pulse una vez SET y aparecerá en pantalla la fuerza actual, pulse UP para incrementar la fuerza o DOWN para disminuirla. La máxima fuerza es "F9" y la mínima es "F1"	F9 F1
6.5.4	Pulse SET para confirmar. La fuerza por defecto es "F5"	F5
6.5.5	 Después de finalizar la operación compruebe que es segura la elección de fuerza	
6.6	Fotocélula	
6.6.1	Mantenga pulsado SET , en pantalla aparece "P1"	P1
6.6.2	Pulse UP dos veces, la pantalla mostrará "P3"	P3
6.6.3	Pulse SET para ver la situación actual,. Pulse UP una vez y aparecerá "H1", esto significa que la fotocélula está conectada. Pulse DOWN una vez, aparecerá "H0", la fotocélula esta desactivada. Pulse SET para confirmar la selección deseada	H0 H1
6.6.4	 Si no utiliza fotocélula, por favor asegúrese de que está seleccionada la opción "H0", si no la puerta no cerrará.	H0

6.7	Cierre automático	
6.7.1	Mantenga pulsado SET , en pantalla aparecerá "P1"	P1
6.7.2	Pulse 3 veces UP , aparecerá en pantalla "P4"	P4
6.7.3	Pulse SET para mostrar la situación actual de auto cierre, pulse UP para incrementar el tiempo 1 minuto o DOWN para disminuirlo 1 minuto. El máximo es "B9" y el mínimo es "B0". Pulse SET para seleccionar la opción deseada	B0 B9
6.7.4	 El valor por defecto es "B0", sin cierre automático	B0
6.8	Funcion bloqueo de puerta. ** Esta función evita que la puerta se abra con el mando si previamente no se desbloquea con otro pulsador del mismo.	
6.8.1	Mantenga pulsado SET , en pantalla aparecerá "P1"	P1
6.8.2	Pulse 4 veces UP , aparecerá en pantalla "P5"	P5
6.8.3	Pulse SET para mostrar la situación actual, pulse UP y aparecerá "LC", opción bloqueo activada, o pulse DOWN y aparecerá "UL" opción de bloqueo desactivada. Pulse SET para confirmar.	LC UL
6.8.4	 Esta opción se recomienda cuando se utilizan mandos sin tapa que cubran los botones. Esta función solo es válida cuando la puerta está cerrada. La opción bloqueo de puerta obliga a pulsar un botón de desbloqueo en el mando para después accionarse con el botón de apertura.	

7. GUÍA PARA EL USUARIO FINAL

7.1	Durate el uso		
7.1.1		Antes de usar la puerta por primera vez asegúrese de que el motor ha sido instalado correctamente. Desbloquee el motor, abra y cierre totalmente de manera manual.	
7.1.2		Asegúrese de que el motor está enchufado a un enchufe Shucko con conexión a tierra.	
7.1.3		Active la puerta cuando tenga visión directa. No pase debajo de la puerta en movimiento. Mandos lejos del alcance de los niños.	
7.1.4		Mantenga el motor lejos de fuentes de humedad, calor o electromagnetismo.	
7.1.5		Al menos un par de veces al año asegúrese de que la puerta esté bien balanceada. Revise la tensión de la cadena y lubríquela si fuera necesario.	
7.2	SOLUCIÓN DE PROBLEMAS		
7.2.1	Problema	Causa	Solución
7.2.2	La cadena hace ruido	No está bien tensada	Ajuste la tuerca M8 de la figura 3.2.C
7.2.3	El motor no funciona	No está bien enchufado o el fusible está fundido	Compruebe el enchufe y el fusible
7.2.4	Después de programar el recorrido correctamente el motor no funciona.	El puente entre los bornes SMALL - DOOR se ha soltado.	Vuelva a poner el puente. Programe el recorrido nuevamente.
7.2.5	El motor no cierra.	Se ha activado la función fotocélula en el motor.	Desactive esta función. Ver 6.6
7.2.6	El motor funciona con el pulsador de pared pero no con el mando.	No se ha memorizado o se ha borrado el mando de la memoria. La batería del mando se ha agotado.	Memorice el mando, ver 6.4. Cambie la batería al mando.
7.2.7	El mando no tiene alcance	La batería está a punto de agotarse.	Cambie la batería al mando.